

REGULAMIN KONKURSU

I BLICHOWSKI KONKURS INFORMATYCZNY
organizowany przez
Szkolne Koło Robotyki „ROBOTOMANIACY z BLICHU”
działające
przy Zespole Szkół Ponadgimnazjalnych nr 2 RCKUiP im. Tadeusza Kościuszki w Łowiczu.

I POSTANOWIENIA OGÓLNE

§1

Niniejszy regulamin określa warunki, na jakich odbywa się konkurs „*I BLICHOWSKI KONKURS INFORMATYCZNY organizowany przez Szkolne Koło Robotyki ROBOTOMANIACY z BLICHU działające przy Zespole Szkół Ponadgimnazjalnych nr 2 RCKUiP im. Tadeusza Kościuszki w Łowiczu*” zwany dalej „Konkuresem”.

§ 2

Organizatorem Konkursu jest Szkolne Koło Robotyki ROBOTOMANIACY z BLICHU działające przy Zespole Szkół Ponadgimnazjalnych nr 2 RCKUiP im. Tadeusza Kościuszki w Łowiczu.

§ 3

Konkurs ma na celu:

- a) propagowanie wśród uczniów wiedzy z zakresu informatyki, robotyki i automatyki,
- b) praktyczne wykorzystanie wiedzy zdobytej podczas zajęć informatyki w gimnazjum,
- c) uczestnictwo w tworzeniu wirtualnej rzeczywistości i społeczeństwa informacyjnego,
- d) wzajemną wymianę umiejętności,
- e) promocję ZSP nr 2 RCKUiP im. Tadeusza Kościuszki w globalnej sieci Internet oraz wśród uczniów szkół gimnazjalnych powiatu łowickiego.

§ 4

W ramach konkursu uczestnik samodzielnie przygotowuje stronę internetową (w dowolnym środowisku programistycznym) o tematyce dotyczącej robotów, wykorzystywanych na co dzień przez człowieka. Tegoroczne hasło konkursu brzmi: *ROBOT – wróg czy przyjaciel człowieka?*

II UCZESTNICZY KONKURSU

§ 5

W konkursie mogą wziąć udział wszyscy uczniowie szkół ponadgimnazjalnych z terenu powiatu łowickiego.

§ 6

Uczestnikami Konkursu nie mogą być pracownicy, ani osoby pozostające w stosunku zlecenia lub w innym stosunku prawnym, do którego stosuje się przepisy o zleceniu z Organizatorem Konkursu oraz członkowie rodzin wskazanych osób, do drugiego stopnia pokrewieństwa.

§ 7

Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest Zespół Szkół Ponadgimnazjalnych nr 2 RCKUiP im. Tadeusza Kościuszki w Łowiczu. Dane osobowe przekazane Organizatorowi przez uczestników Konkursu będą przetwarzane w celu realizacji Konkursu. Dane osobowe mogą być także przetwarzane, gdy jest to niezbędne dla wypełnienia prawnie usprawiedliwionych celów administratora danych. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak ich nie podanie uniemożliwi laureatom otrzymanie nagród.

W przypadku osób niepełnoletnich zgodę na przetwarzanie danych osobowych wyrażają rodzic lub opiekun prawny.

III ZASADY I PRZEBIEG KONKURSU

§ 8

Nad prawidłowym przebiegiem Konkursu i przyznaniem nagród czuwa Komisja konkursowa powołana przez Dyrektora Zespołu Szkół Ponadgimnazjalnych nr 2 RCKUiP im. Tadeusza Kościuszki w Łowiczu.

§ 9

Konkurs składa się z dwóch części.

Część pierwsza polega na przesłaniu lub udostępnieniu Organizatorowi samodzielnie przygotowanej strony internetowej. Technika wykonania strony jest dowolna, decyduje o tym jej autor.

Prace konkursowe **należy wysłać** lub **udostępnić** na adres e-mail: robotomaniacy@gmail.com **do dnia 15 KWIETNIA 2017 roku.**

Archiwum zip dołączone do wiadomości powinno zawierać następujące foldery:

- WWW - zawierający wersję wykonywalną strony internetowej oraz wszystkie pliki niezbędne do jej prawidłowego wyświetlenia.
- SRC - zawierający kod źródłowy strony z dołączonymi komentarzami,
- PREZENTACJA - krótka prezentacja przedstawiająca autora strony internetowej oraz zalety strony, która będzie zaprezentowana przez uczestnika w czasie II etapu konkursu.

Druga część konkursu polegać będzie na zaprezentowaniu przed Organizatorem oraz innymi uczestnikami przesłanej strony internetowej. Komisja konkursowa na podstawie prezentacji uczestnika oraz dodatkowych pytań dotyczących pracy konkursowej wyłoni laureatów konkursu. Termin i miejsce

drugiej części konkursu zostanie podany uczestnikom w terminie do 7 dni od zakończenia I etapu.

§ 10

Nadsyłane prace powinny być samodzielnymi projektami uczestników.

§ 11

Prace nie mogą naruszać praw autorskich osób trzecich i muszą być wykonane przy użyciu legalnego oprogramowania.

§ 12

Uczestnicy Konkursu zachowują pełnię praw do swojej pracy.

§ 13

Zgłoszenie prac konkursowych upływa z dniem 30.03.2017 roku.

§ 14

Projekty należy przesłać na adres e-mail: robotomaniacy@gmail.com w tytule wiadomości wpisując: „I Blichowski Konkurs Informatyczny”.

§ 15

Zgłoszenie powinno zawierać: imię, nazwisko ucznia, klasę oraz nazwę szkoły. Zgłoszenie powinno zostać wysłane z adresu e-mail uczestnika (do dalszej korespondencji).

IV. WYŁONIENIE ZWYCIĘZCÓW

§ 16

Strony internetowe przygotowane przez uczestników będą poddane następującym kryteriom oceny:

Etap 1:

- a) zawartość, kreatywność i innowacyjność pomysłu (0 – 10 pkt)
- b) zastosowana technologia (0 – 10 pkt)
- c) funkcjonalność strony, struktura i nawigacja (0 –10 pkt)
- d) wygląd graficzny strony (0 – 10 pkt)
- e) innowacyjność (0 –10 pkt)

Etap 2:

- a) prezentacja i wypowiedź (0 – 25 pkt)

VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 17

Zgłoszenie uczestnictwa w Konkursie oznacza wyrażenie przez Uczestnika Konkursu zgody na zamieszczenie niektórych danych osobowych laureatów (w szczególności imienia i nazwiska) we wszystkich materiałach, niezależnie od formy ich wyrażenia, mających za przedmiot propagowanie Konkursu oraz relacje z jego przebiegu na stronie internetowej organizatora konkursu (<http://zsp2lowicz.pl/> oraz <http://robotomaniacy.pl/>).

§ 18

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad Konkursu nawet w trakcie jego trwania. Informacja o zmianach będzie umieszczona na stronie internetowej <http://zsp2lowicz.pl/> oraz <http://robotomaniacy.pl/>. Zmiany wchodzi w życie z dniem ich ogłoszenia na stronach internetowych.

§ 19

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne, powstałe w trakcie przesyłania zgłoszeń konkursowych i wynikające z nich opóźnienia w nadejściu zgłoszeń.

§ 20

W przypadku naruszenia Regulaminu przez Uczestnika, Komisja konkursowa powołana przez Organizatora może go wykluczyć na każdym etapie Konkursu.

§ 21

W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się przepisy kodeksu cywilnego.

§ 22

Zgłoszenie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją warunków zapisanych w niniejszym Regulaminie.